Несмиянова Алина,
15 лет, с. Кыштовка
 Кыштовского района Новосибирской области

*Профессия нового века!*

*Выбираю тебя не с проста!*

*Компьютер – мой друг уже с детства,*

*Достигну я здесь мастерства!*

Каждый человек в своей жизни делает важный шаг: выбирает дело «по душе». Профессия – это одна из главных частей его жизни. И прежде, чем выбрать свою, он должен знать, чего он хочет. В моём детском воображении я видела себя в нескольких профессиях. Сначала я думала, что буду актрисой, затем - генетиком, но все эти мечты уходили так же быстро, как и появлялись. А вот моё желание быть программистом осталось по сей день. Возможно, такая увлечённость данной профессией связана с работой моего отца, которая была тоже связана с компьютерами. Он их обслуживал и ремонтировал. Так что часть моего детства всецело была связана с компьютерами, и, я думаю, именно это вдохновило меня на выбор своей будущей профессии. Стать программистом - всего лишь первая часть исполнения моей мечты. Ведь, по правде говоря, я хочу заниматься разработкой компьютерных игр. Сама по себе я человек очень творческий, и это творчество не является частью моей жизни, оно и есть моя жизнь. Я уверена, что апогеем всего моего творчества, всех мыслей, эмоций и чувств станет разработанная мною компьютерная игра.

 Возможно, это просто несбыточная мечта и ничего более, но лучше иметь мечту и стремиться к ней, чем просто ничего не делать и думать о ней, или же вообще её не иметь, ведь в процессе этого стремления ты можешь научиться и познать что-то новое.

Но как не прискорбно это признавать, игровая индустрия в России, мягко говоря, весьма неразвита. Хотя не исключено, что, когда я окончу школу, то всё будет совсем по-другому, и русская игровая индустрия поднимется с колен. И я была бы очень рада этому, так как это весьма поспособствовало бы моему будущему. Но пока остаётся сидеть, ждать и смотреть, что будет и надеяться на лучшее.

В любом случае, я знаю о людях, которые, даже имея совершенно другую профессию (например, музыканта), смогли сделать свою игру, и их игры стали популярны. Или разработчик, который ушёл из компании и занялся исполнением мечты, созданием своей игры, и пусть его игра на данный момент остаётся не завершённой, но он сделал уже очень много работы, получил поддержку и явно не собирается бросать это дело. Такие люди являются моими кумирами.

 Сейчас моя главная цель - хорошо закончить обучение и стать программистом. Ведь так я стану ближе к своей мечте. И сама работа с компьютерами приносит мне большое удовольствие. Если честно, то никто в семье не поддерживает моё стремление и даже наоборот, но это не заставит меня отступить.

Я знаю, насколько это будет трудно, но я сделаю всё, чтобы моя мечта сбылась.